

# Tutoriel

Afficher les appareils des autres joueurs, dans une session multijoueurs, en mode poursuite  
Avec rotation autour de l'appareil.

## (FSX Fermé)

La modification s'effectue dans le fichier **CAMERAS.CFG**

Qui se trouve dans **C:\Users\USER\_NAME\AppData\Roaming\Microsoft\FSX**

Faire une sauvegarde du fichier original !!!

Ouvrir le fichier Cameras.cfg avec le Bloc-Notes

Trouver la section **[CameraDefinition.011]**

```
[CameraDefinition.011]
Title = Multiplayer Planes
Guid = {2559BCED-9F13-4bc0-88C8-3996B9311681}
Description = This is the description of the Multiplayer other aircraft view.
Origin = Virtual Cockpit
InstancedBased = Yes
SnapPbhAdjust = None
PanPbhAdjust = None
TargetCategory = Container
Track = TrackBank
ShowAxis = Yes
AllowZoom = Yes
InitialZoom = 1.0
SmoothZoomTime = 2.0
ShowWeather = Yes
XyzAdjust = FALSE
Transition = No
ShowLensFlare=FALSE
Category = MultiPlayer
CycleHideRadius = 7
ClipMode = Tower
CycleHidden=Yes
```

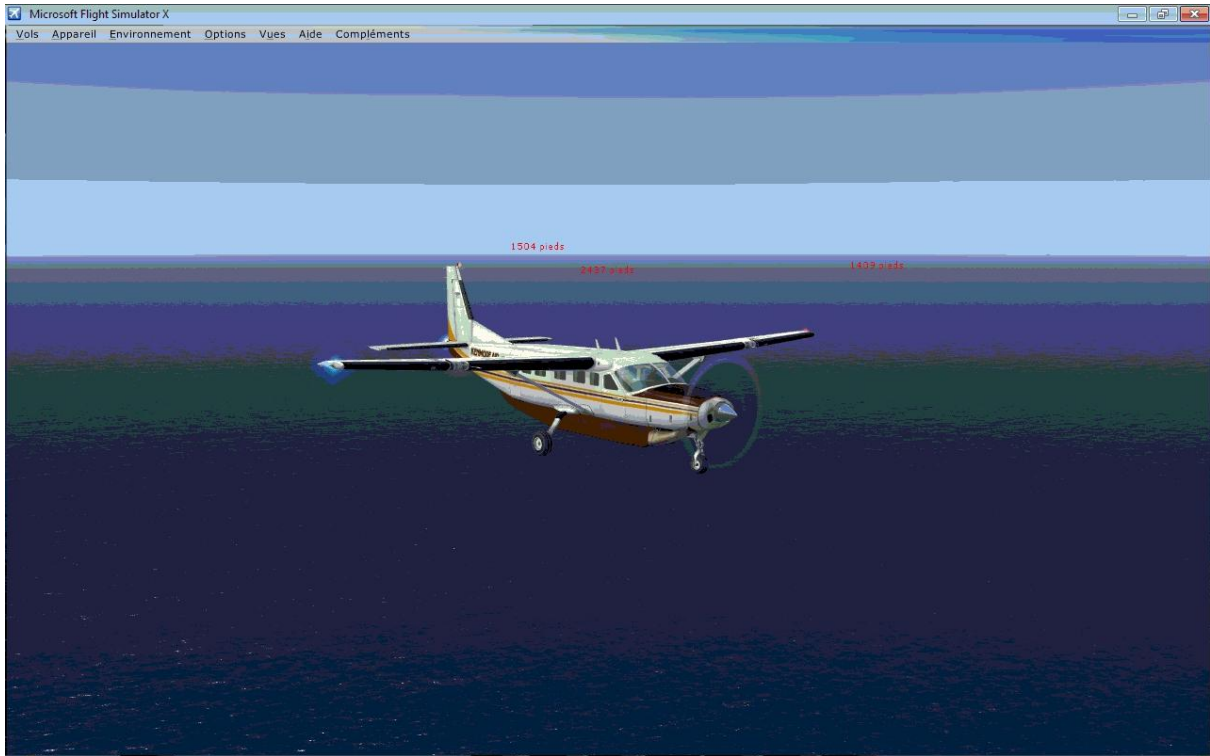
Et remplacer la section complète avec les paramètres suivants

```
[CameraDefinition.011]
Title=Avions multijoueurs
Guid={2559BCED-9F13-4bc0-88C8-3996B9311681}
Description=This is the description of the Multiplayer other aircraft view.
Origin = Center
InstancedBased = Yes
SnapPbhAdjust = Swivel
PanPbhAdjust = Swivel
TargetCategory = Container
Track = FlatChaseLocked
ShowAxis = Yes
AllowZoom = Yes
InitialZoom = 1.0
SmoothZoomTime = 2.0
ShowWeather = Yes
XyzAdjust = FALSE
Transition = No
ShowLensFlare=FALSE
Category = MultiPlayer
CycleHideRadius = 7
ClipMode = Spot
PitchPanRate=50
HeadingPanRate=100
PanAcceleratorTime=0
CycleHidden=Yes
```

Enregistrer le fichier CAMERAS.CFG  
Démarrer FSX et ENJOY

Pour afficher un autre joueur il suffit de faire un clic droit quelque part dans le paysage  
Et sélectionner le joueur





Pour retourner dans votre cockpit  
Clic droit dans la fenêtre et cliquer sur cockpit

